**Sistemas Digitales de Información**

**Profesor:** David Toscano

**Descripción del Proyecto:**

Formar grupo de desarrollo e implementar un videojuego con Scratch, se debe realizar:

* *El diseño artistico:* Pantallas Inicio, Final, Fondos, Controles, Personajes. Objetos varios.
* *La tematica:* De que se trata el video juego, como se juega y el lore ( la historia de cada personaje)
* *La programacion del mismo:* Contexto, personajes, y controles.

**Integrantes**   
  
Enzo Agustin Franceschi

Guadalupe Juncos Loyola

Malena Castillo Astesano

Oriana Vera

**Nombre del juego:** 3 Grandes vidas

Personajes:

* Rick (Prisionero)
* James (Detective)
* Pablo (Manicomio)
* Gran Hermano (Jefe)

**Temática y Lore:**

·3 grandes vidas

Nivel 1-

Pablo es un paciente psiquiátrico que decide escapar del manicomio para abrazar y darle cariño a las personas que lo necesitan. En este nivel el personaje que será visto desde tercera persona deberá pasar ciertos obstáculos para escapar.

Nivel 2-

James es un detective que tiene que resolver un caso (por el momento no se va a mostrar de quién es el caso) muy reciente. En este nivel se va a ver desde primera persona y el jugador va a tener que encontrar algunos objetos determinados para pasar de nivel.

Nivel 3-

Rick es un prisionero que está en una carrera de vida o muerte. El nivel va a ser en tercera persona y el jugador va a tener que manejar un auto y ganar la carrera.

Nivel 4-

Todos los personajes aparecen en Gran Hermano y no saben cómo llegaron ahí. El gran jefe les va a explicar la relación en su historia. Resulta que Pablo es el caso que James estaba investigando y Rick es un ex-caso.

**Estructura del proyecto**

Classrrom

├

│

Imperio Ogem/

│

├── Profe/ #carpeta compartida

│

├── Integrantes/ #carpetas compartidas

│ ├── Oriana/ #Diseños del videojuego (personajes, comandos, fondos…)

│ ├── Malena/ #Diseños del videojuego (.doc, Integrantes, objetos)

│ ├── Guadalupe/#Diseños del videojuego (contexto…)

│ └── Enzo/ #Diseños del videojuego (Pantalla de inicio…)

│

├── scratch/

│

├── Imagenes/

│

├── recursos/

│